

Plezier en
ontwikkeling voorop



Wedstrijdvorm 8 tegen 8

Seizoen 2019/'20 — Onder 11 en 12

Aantal spelers



8 tegen 8

Leeftijd



Onder 11 en 12

Veldafmeting



64m x 42,5m

Doelformaat



Pupillendoel (5m x 2m)

Balformaat



Maat 5, 320 gr.

Keeper



Ja

Speeltijd

2 x 30 minuten
Time-out halverwege helft
(duur: max. 2 min.)
Rust na 30 minuten
(duur: max. 15 min.)

Ranglijst



Ja

Strafschop



9 meter

Rol coach



Positief coachen
langs zijlijn

Rol ouders



Positief aanmoedigen
(achter boarding/afrastering)
langs zijlijn



Rol pupillenscheidsrechter

Beweegt zich tussen spelers en fluit indien
noodzakelijk

Voor en na wedstrijd



Handen schudden en/of high
five met tegenstander op veld



Spelregels

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap mag er direct op doel geschoten (en gescoord) worden.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de pupillenscheidsrechter uit dat dit niet is toegestaan. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op negen meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Achterbal: De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5m afstand.

Let op: t.o.v. seizoen 2018/'19 mag de keeper of een veldspeler vanaf het seizoen 2019/'20 de bal voortaan ook indribbelen

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er direct gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap mag er direct op doel geschoten (en gescoord) worden.



Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Passen en/of schieten is niet toegestaan. De tegenstander staat altijd op minimaal 5 meter afstand. Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.

Vrije bal: Een vrije bal mag genomen worden door de bal in te dribbelen, in te passen, of te schieten. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Overtreding / scoringkans: Bij een overtreding wordt een vrije bal door de tegenpartij genomen. Bij het ontnemen van een duidelijke scoringkans binnen het keepersgebied krijgt de aanvallende partij een strafschoep. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Afstand: De tegenstander staat minimaal op 5 meter afstand bij elke spelhervatting.



Speeltijd

De speeltijd bij Onder 11 en Onder 12 is 2 x 30 minuten.

Time-out

De time-out vindt plaats halverwege iedere helft (tijdens een neutrale spelsituatie zoals een achterbal of uitbal). De time-out duurt maximaal twee minuten en biedt de trainer de mogelijkheid kort terug te blikken, tips mee te geven en de spelers te stimuleren. Na de time-out wordt het spel hervat door middel van een aftrap in het midden van het veld door de partij die bij aanvang van de time-out de bal in het bezit had.

Rust

Na 30 minuten vindt de rust plaats van maximaal 15 minuten.



Keepersgebied

Markeer het keepersgebied door – ter hoogte van de zijkant van de 16 meter – twee pionnen met een afwijkende kleur te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.



Buitenspel

De buitenspelregel is niet van toepassing.



Uitslagen en ranglijsten

De KNVB publiceert de wedstrijduitslagen en ranglijsten.



Pupillenscheidsrechter

De wedstrijd staat onder leiding van een pupillenscheidsrechter van minimaal 12 jaar. Hij/zij beweegt zich tussen de spelers en fluit en legt de spelregels uit indien noodzakelijk.



Balmaat

Er wordt gespeeld met balmaat 5 van 320 gram.



Voor en na wedstrijd

De coach zorgt dat spelers voor en na de wedstrijd contact maken met de tegenstander en spelbegeleider. Bijvoorbeeld door het schudden van handen of het geven van een high five.



Strafschoep (9 meter)

Tijdens de wedstrijd wordt een strafschoep alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringkans binnen het keepersgebied. Na afloop van de wedstrijd nemen de teams strafschoepen tegen elkaar.