

# M&M-zaalvoetbaltoernooi DOS'37-jeugd 0.19 & 0.17 & 0.15 & 0.13 & 0.12 & 0.11

## Spelregels:

- Een team bestaat uit : 1 doelverdediger, 4 zaalspelers en een onbeperkt aantal wisselers.
- Wisselers en begeleiders nemen tijdens de wedstrijd plaats op de zitbank in de zaal.
- Bij het wisselen moet eerst een speler de zaal verlaten, dan mag de wisselers de zaal in.
- Er wordt gespeeld met de officiële zaalvoetbal, de zogeheten 'plofbal'.
- Er wordt gespeeld binnen de grijze belijning
- Eerstgenoemde team verdedigt de noordkant van de zaal (links vanaf de tribune) en trapt af.
- Spelhervattingen moeten binnen 5 seconden worden genomen, anders vrije trap tegen.
- Een achterbal is een keeperbal, waarbij de keeper de bal binnen 5 seconden moet gooien. Uit de handen trappen is niet toegestaan.
- Een bal tegen het plafond is een vrije trap tegen, op de zijlijn bij de plaats het dichtst gelegen waar de bal het plafond heeft geraakt.
- Een sliding wordt bestraft met een tijdstraf van 2 minuten en een vrije trap tegen ; ook een schouderduw en ander ruw spel is NIET toegestaan en wordt bestraft met een vrije trap tegen. Bij herhaling van deze laatstgenoemde overtredingen volgt er 2 minuten straf.
- Als de tegenstander een doelpunt scoort, mag de gestrafte speler meteen weer in de zaal in.
- Een bal welke voor de 'zoemer' wordt getrapt en na de 'zoemer' in één keer in het doel belandt, wordt geteld als doelpunt. Wordt de bal onderweg nog door een medespeler geraakt en de bal verdwijnt in het doel, dan telt deze niet (wel als deze door een tegenstander wordt geraakt).
- De eindstand wordt bepaald door 5 criteria, waarbij de volgorde bepaald wordt door:
  - A: de meeste wedstrijdpunten
  - B: het doelsaldo
  - C: het aantal gescoorde doelpunten
  - D: het onderlinge resultaat
  - E: Is dit ook gelijk, dan worden er 3 strafschoppen om en om genomen